

GRONINGEN, NL, GEMEENTE GRONINGEN

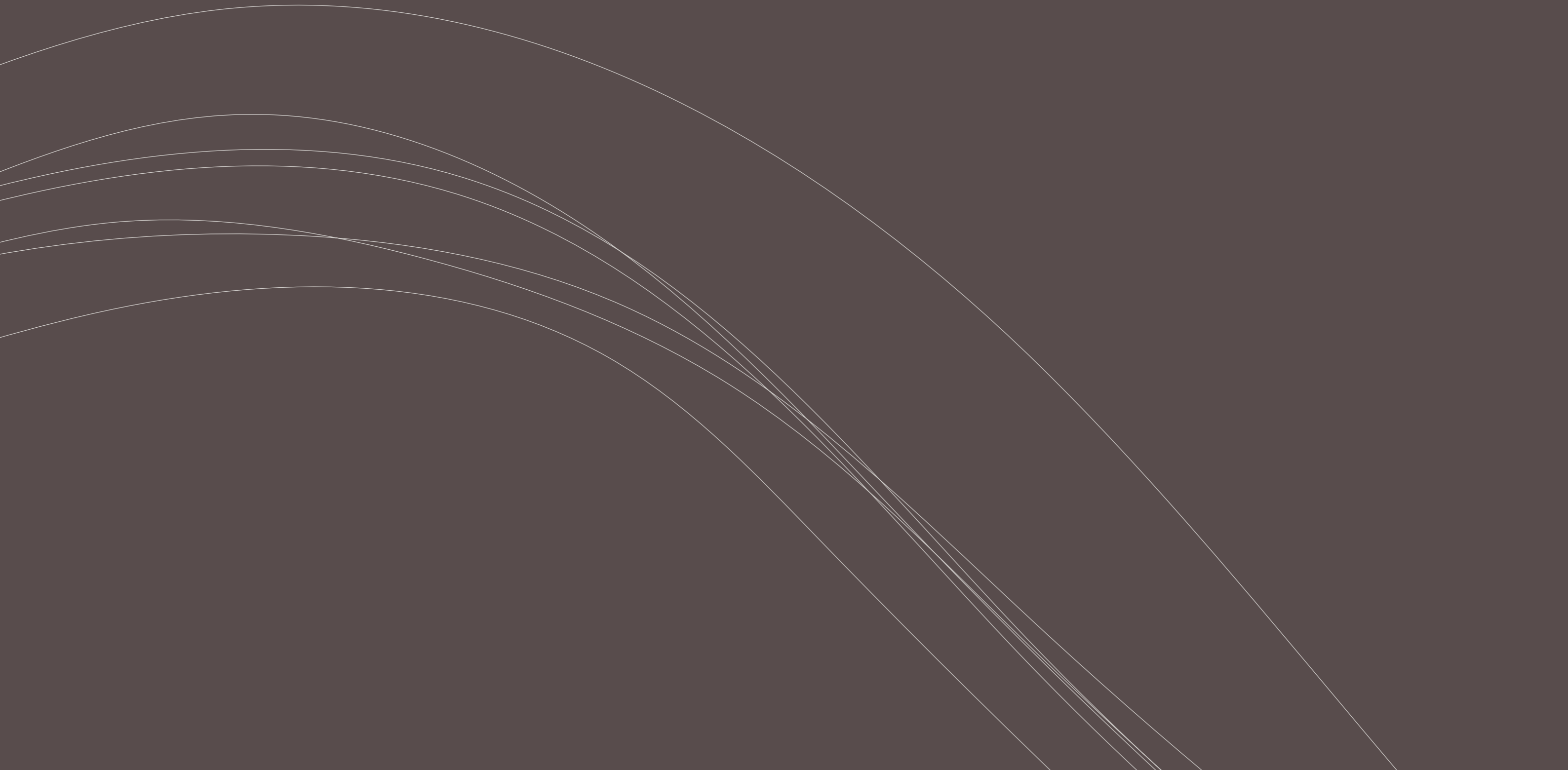
# Groningen Spoorkwartier

SO Landschap / 07.05.2024



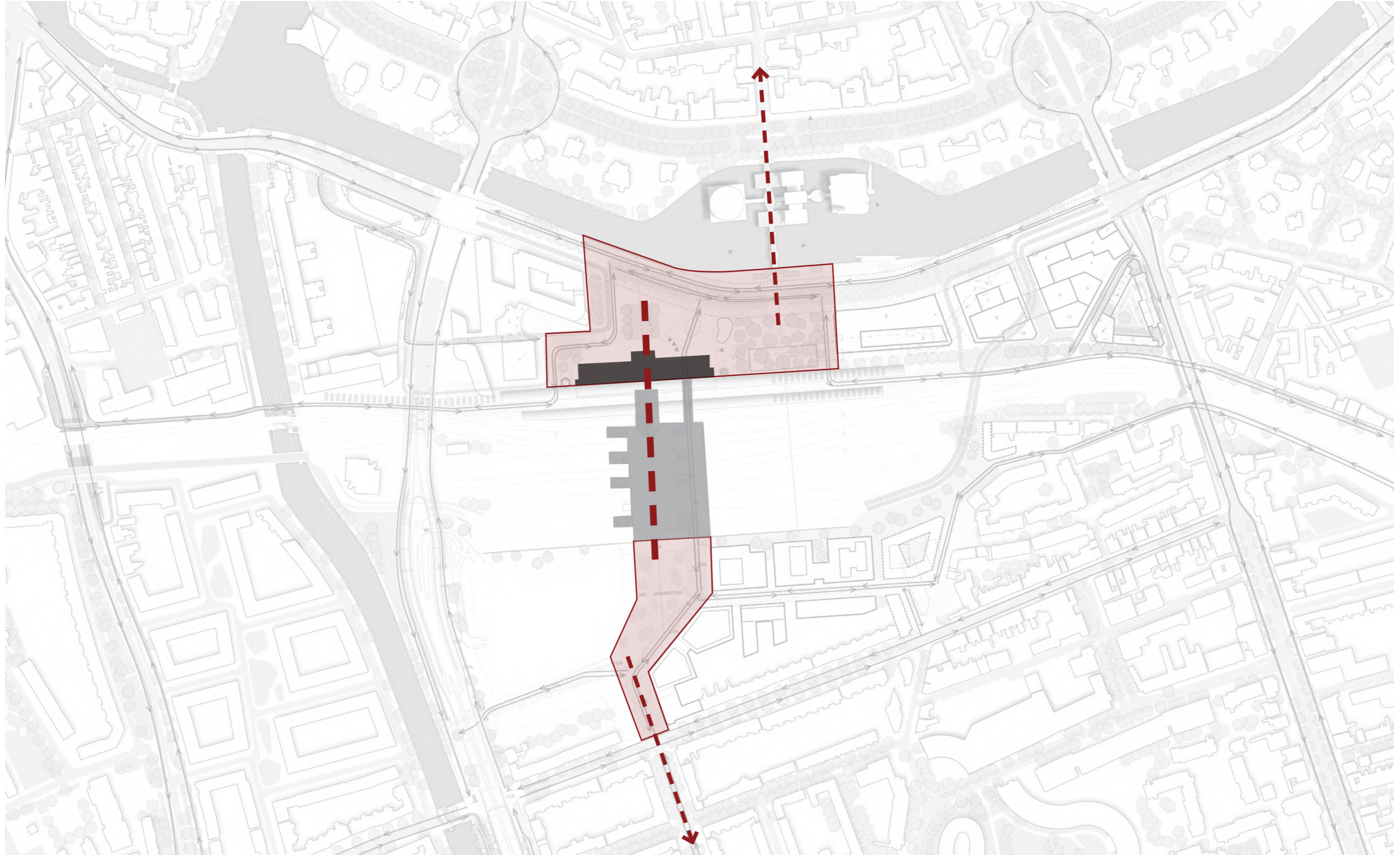


# Stadsschaal



# Één stedelijke structuur

## Bajonett





# Twee kanten van het station

Hoe verhoud het stationsgebied zich tot de stad?

VOORZIJD



HET HISTORISCH



DE HISTORISCH



WATER

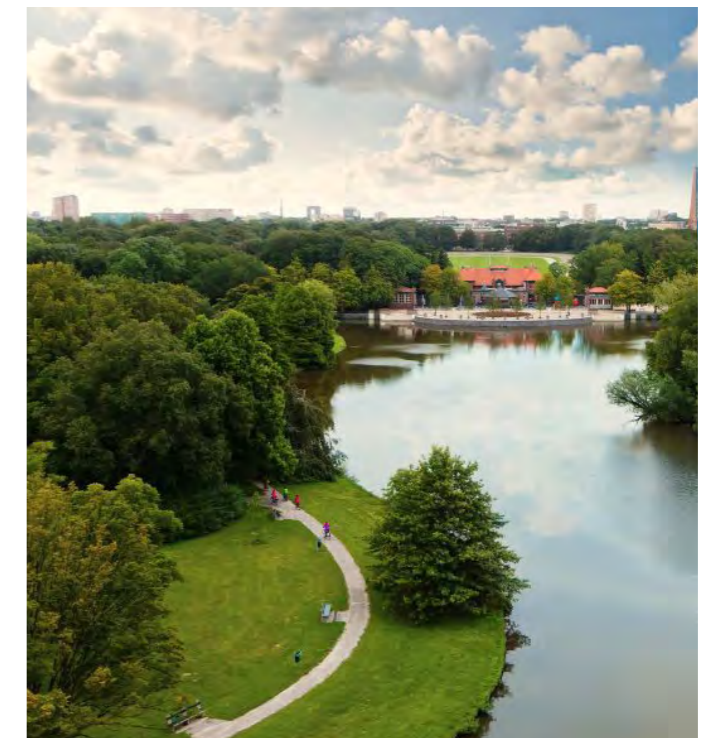
ACHTERZIJDE



HET NIEUWE



DE BESTAANDE



HET STADSPARK



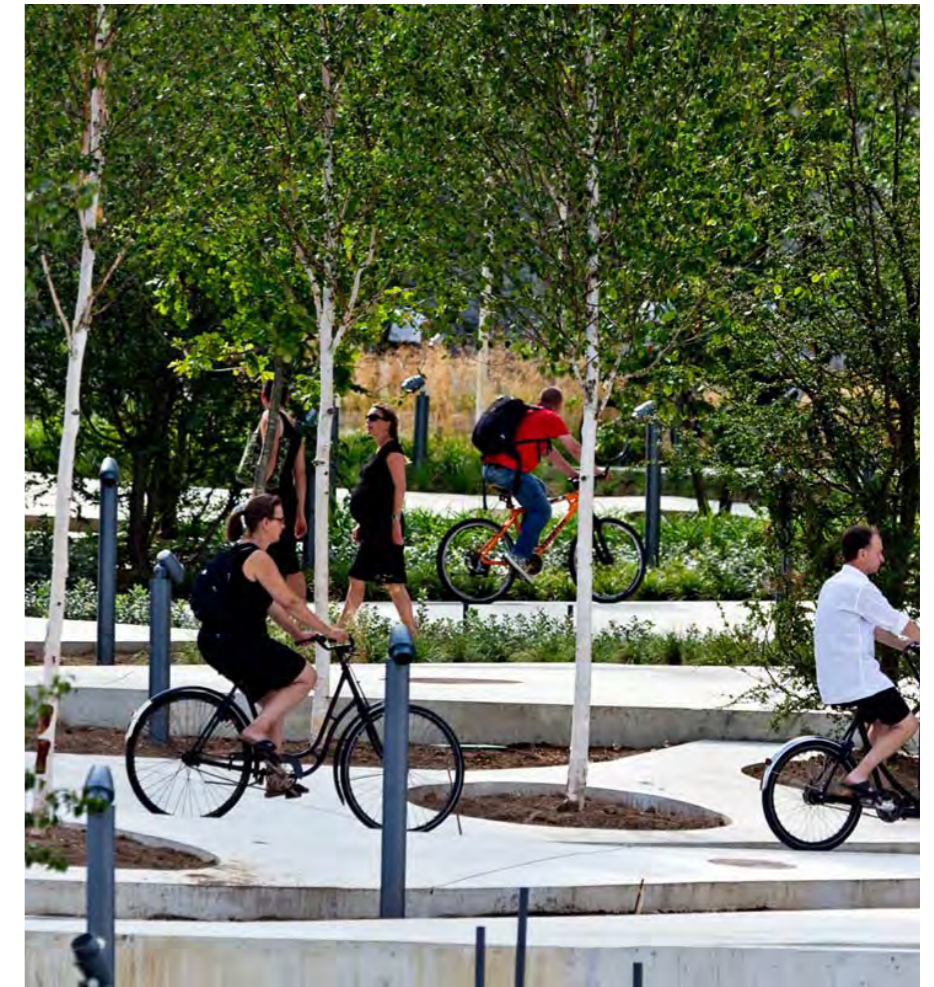
# Twee kanten van het station Welke sfeer zetten we neer?



GROEN EN KALM



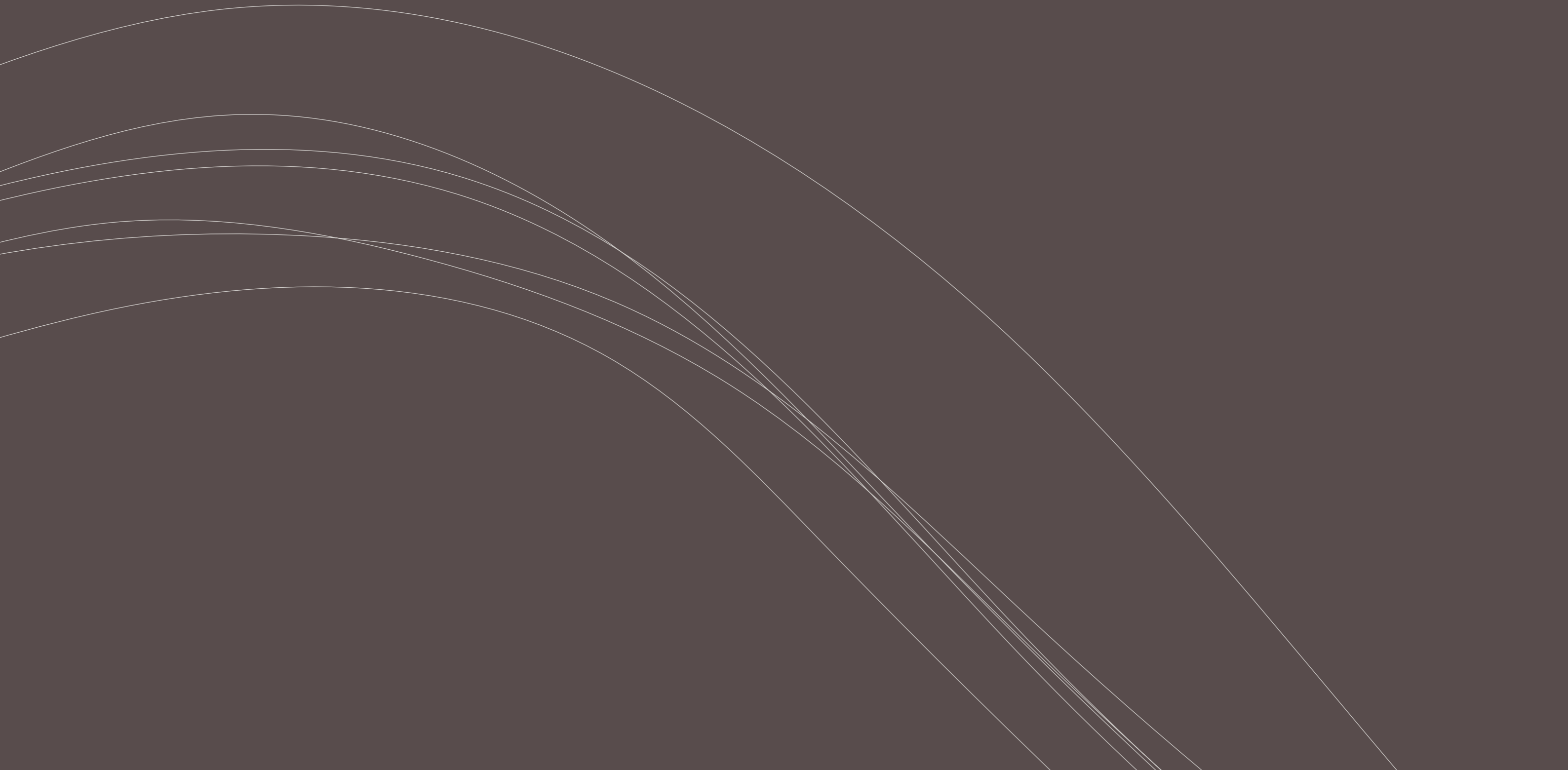
GEZELLIGE ONTMOETINGSPLEK



SPEL TUSSEN BEWEGEN EN VERBLIJVEN

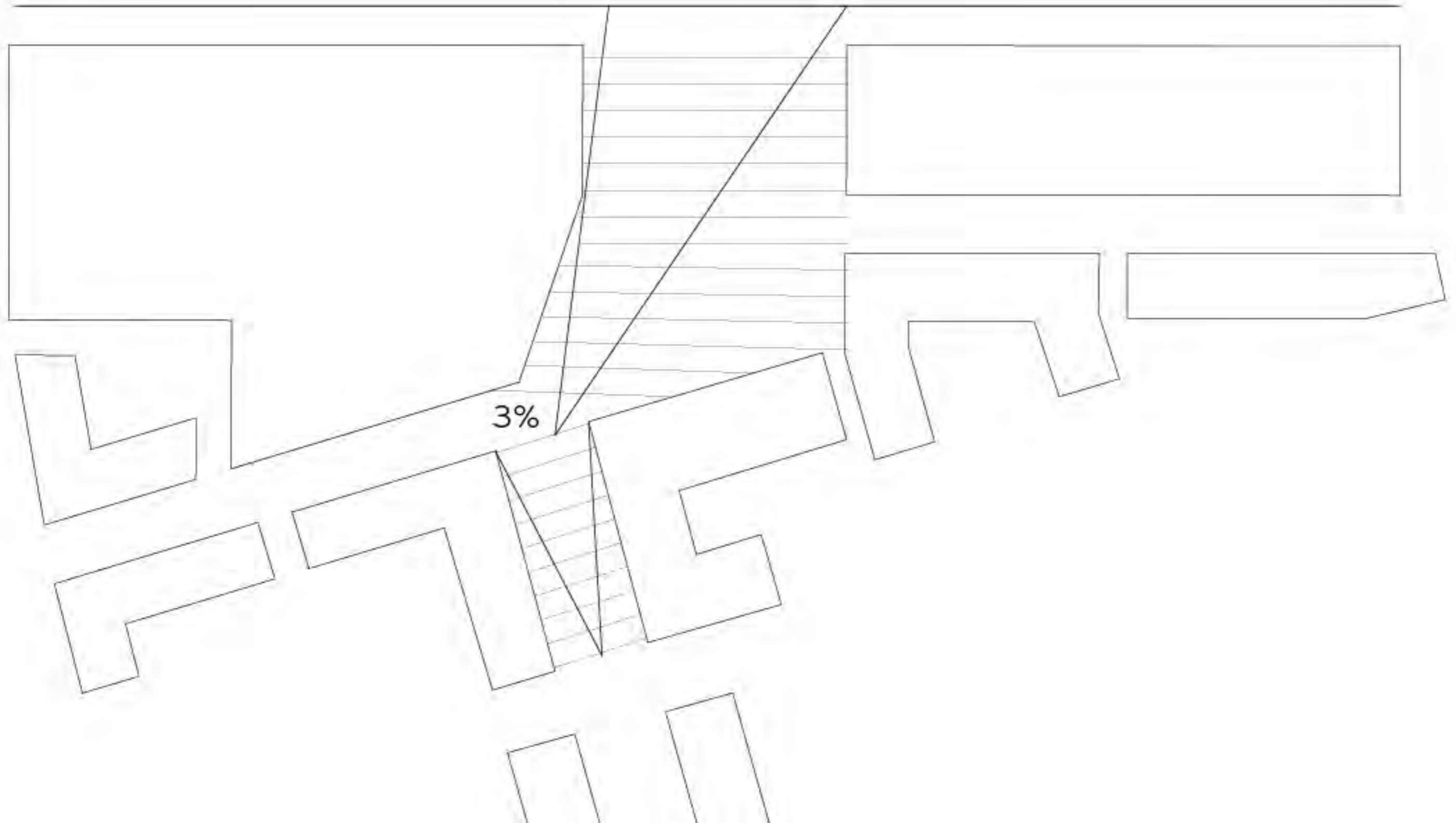


# Ontwerpprincipes



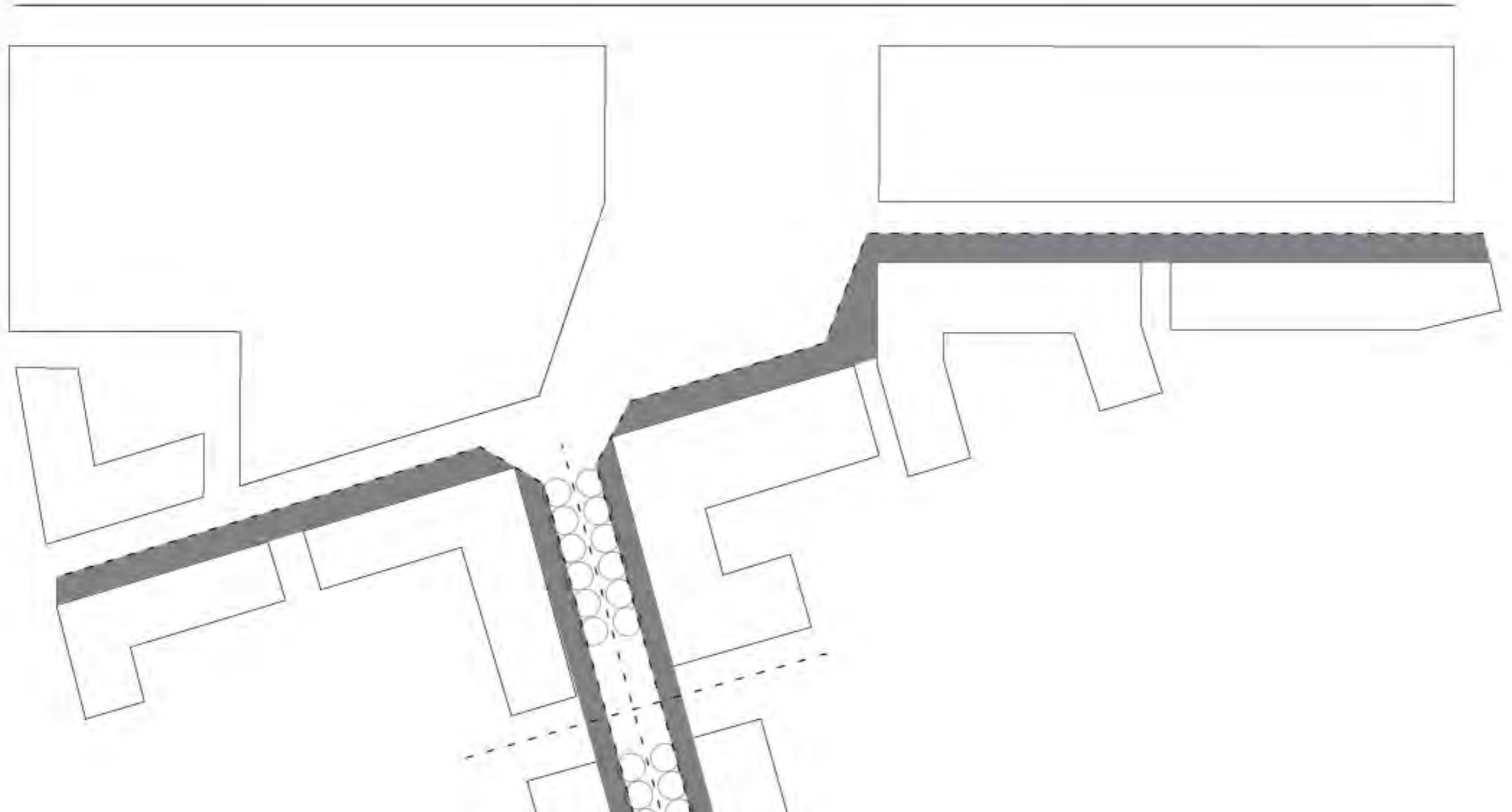
# Ontwerpprincipes

01. Het stationsplein kent een flauw talud en is toegankelijk



# Ontwerpprincipes

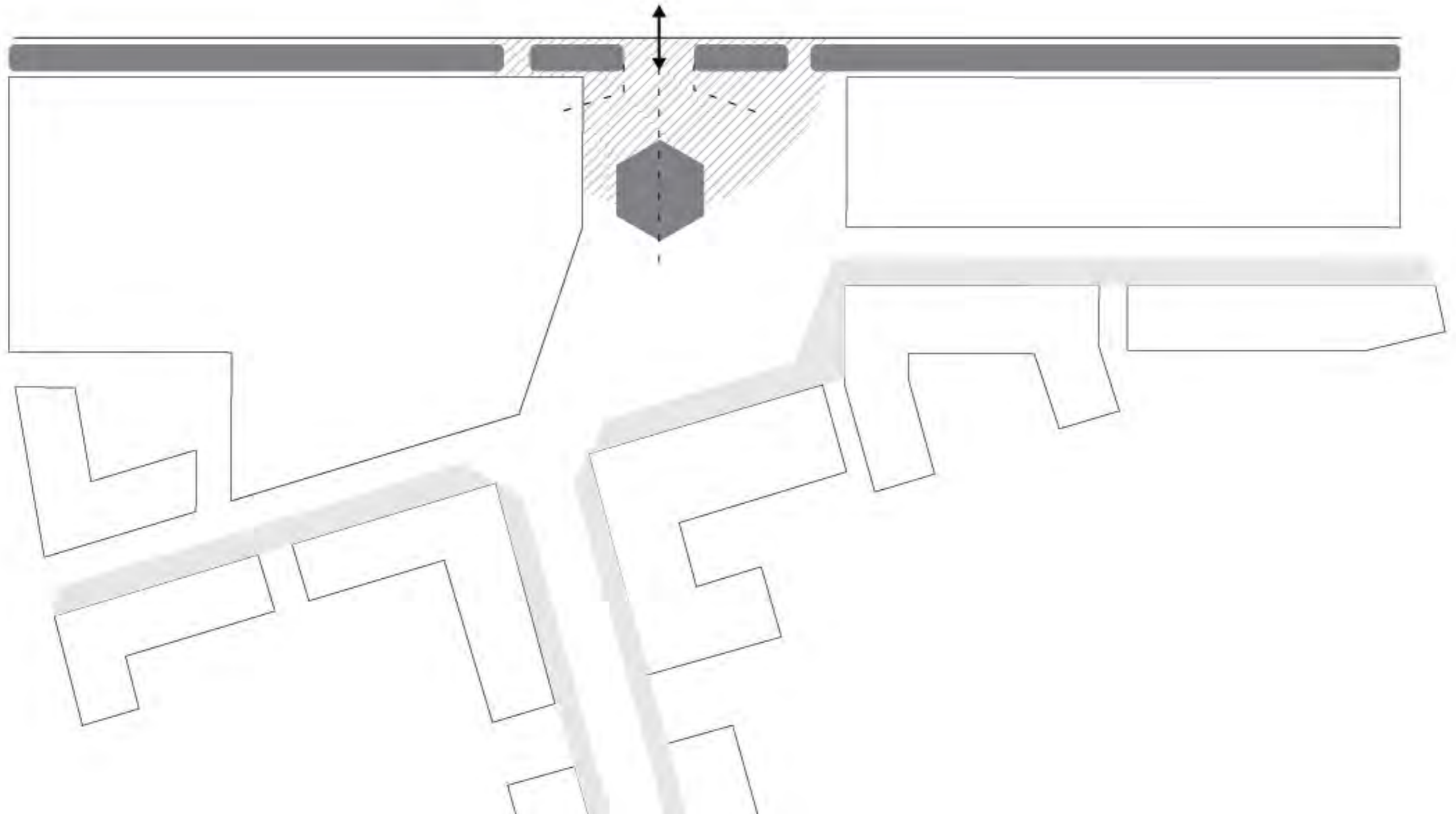
## 02. Het plein kent een symmetrie en samenhang met de omgeving





# Ontwerpprincipes

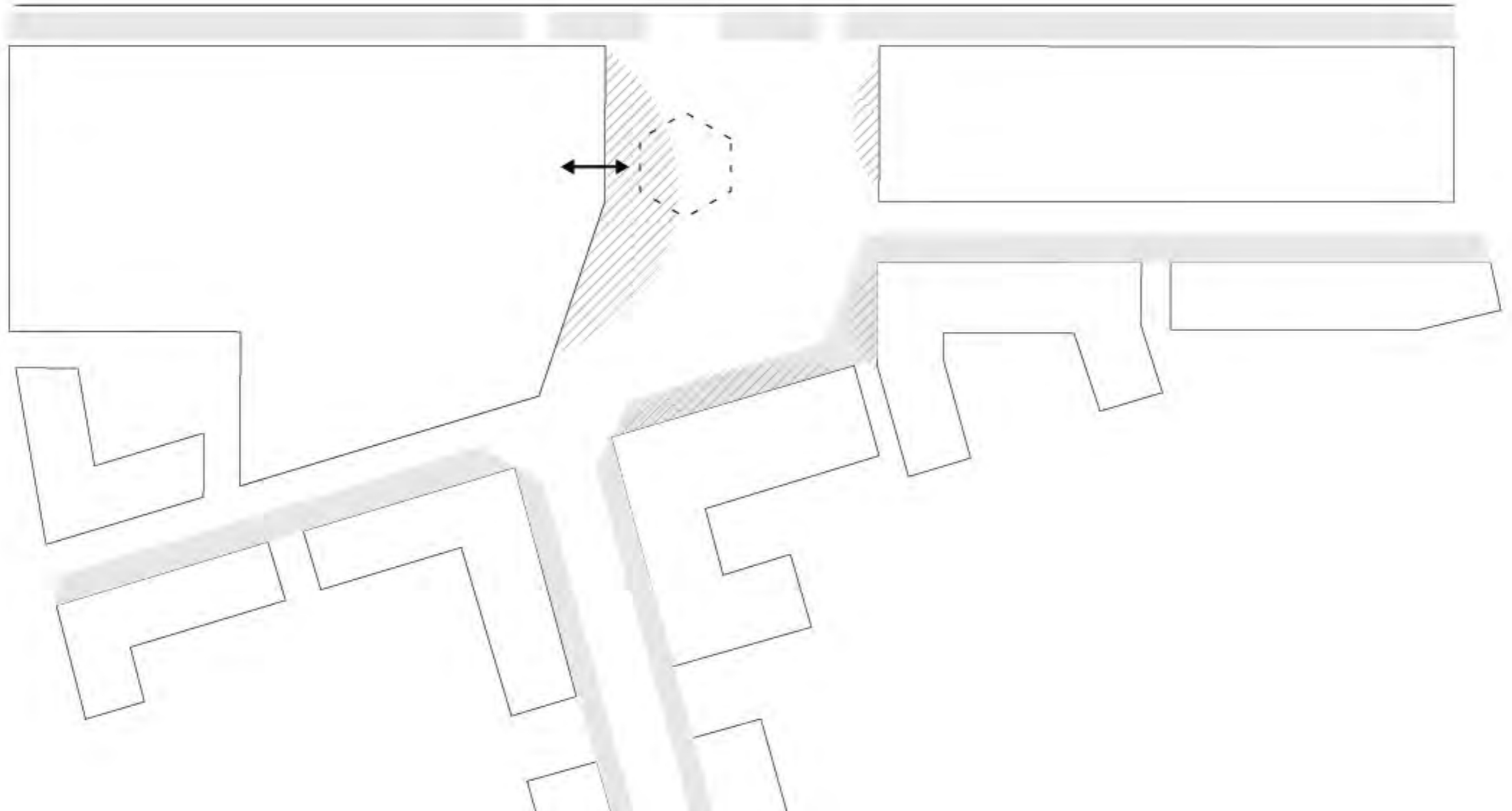
03. Het plein relateert aan de symmetrie van het stationsgebouw





# Ontwerpprincipes

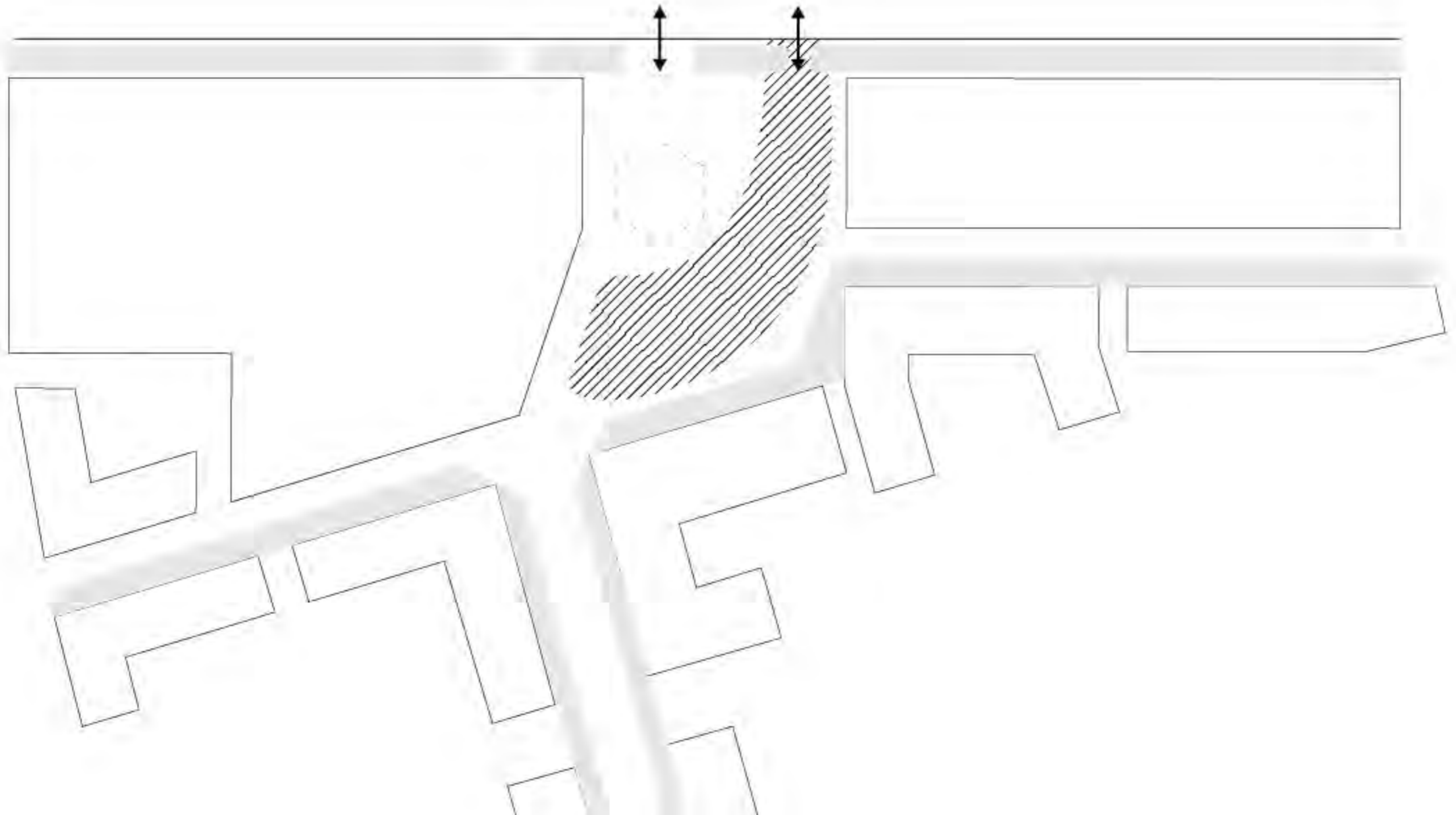
## 04. Het plein biedt ruimte aan het muziekgebouw en actieve plinten





# Ontwerpprincipes

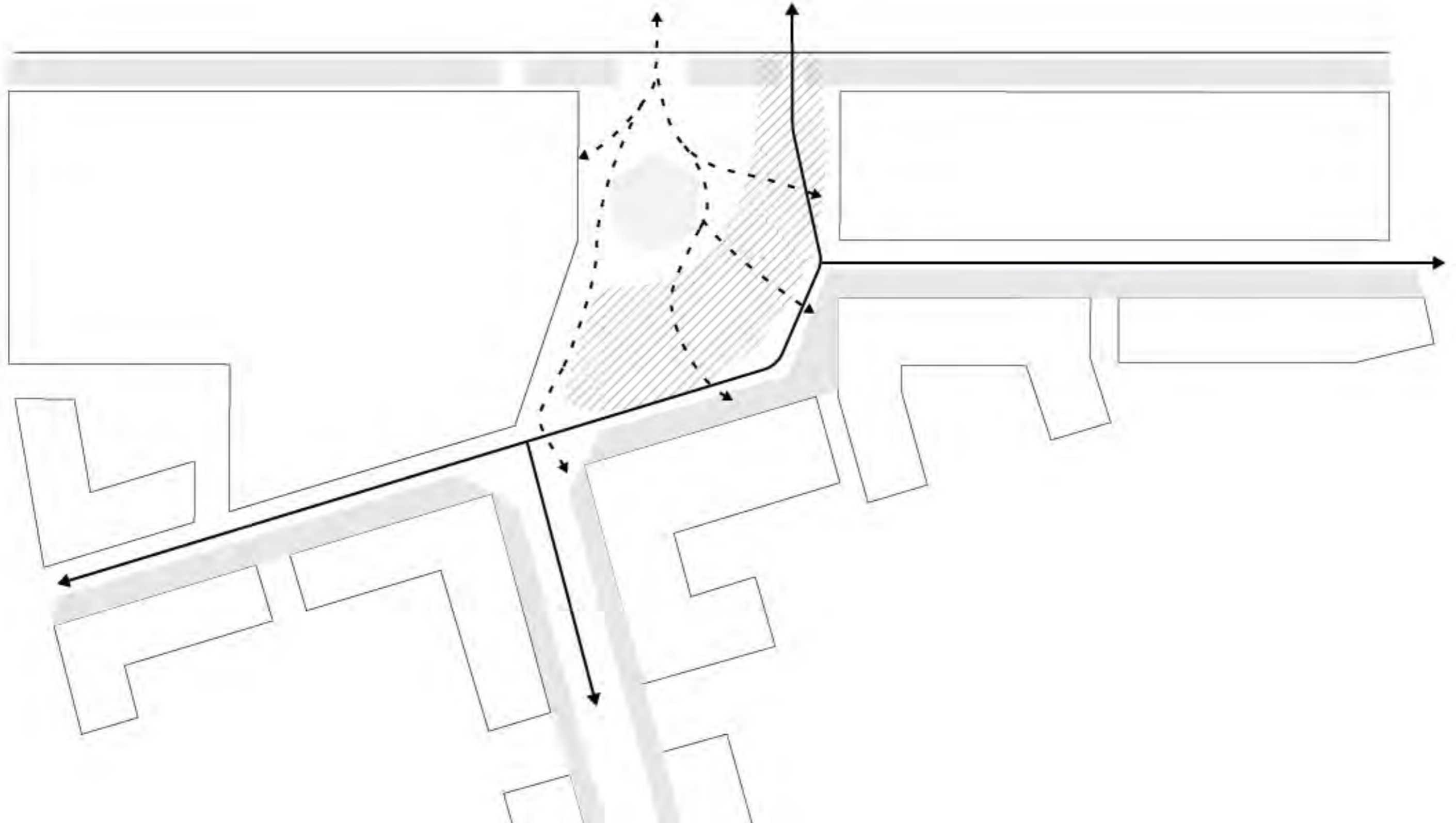
05. Het plein bouwt voort op de assymetrie van het stationsgebouw





# Ontwerpprincipes

## 06. Het ontwerp begeleid fiets- en voetgangersstromen



# Ontwerpprincipes

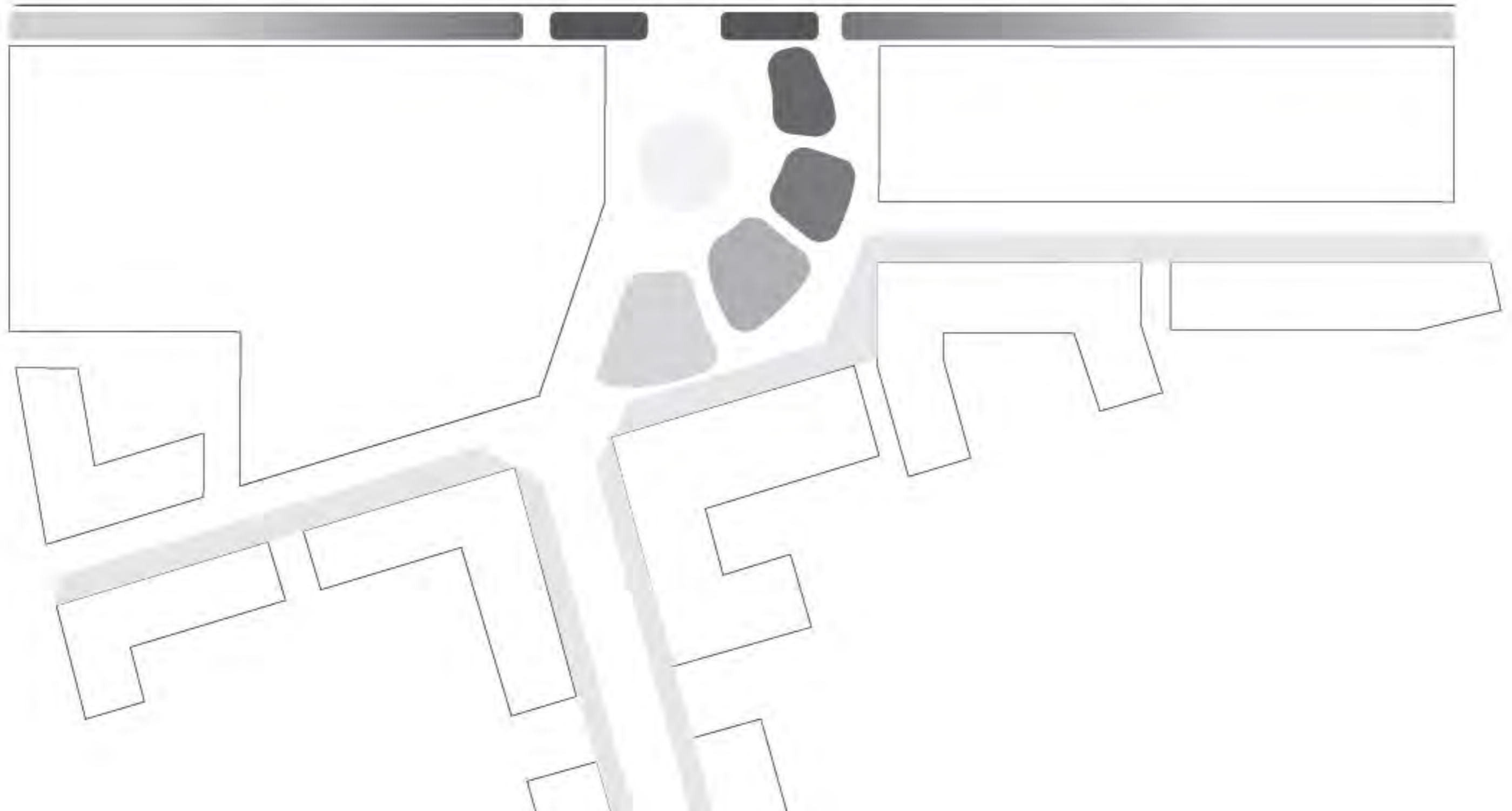
07. Groen ligt op het plein, en creert een menselijke maat





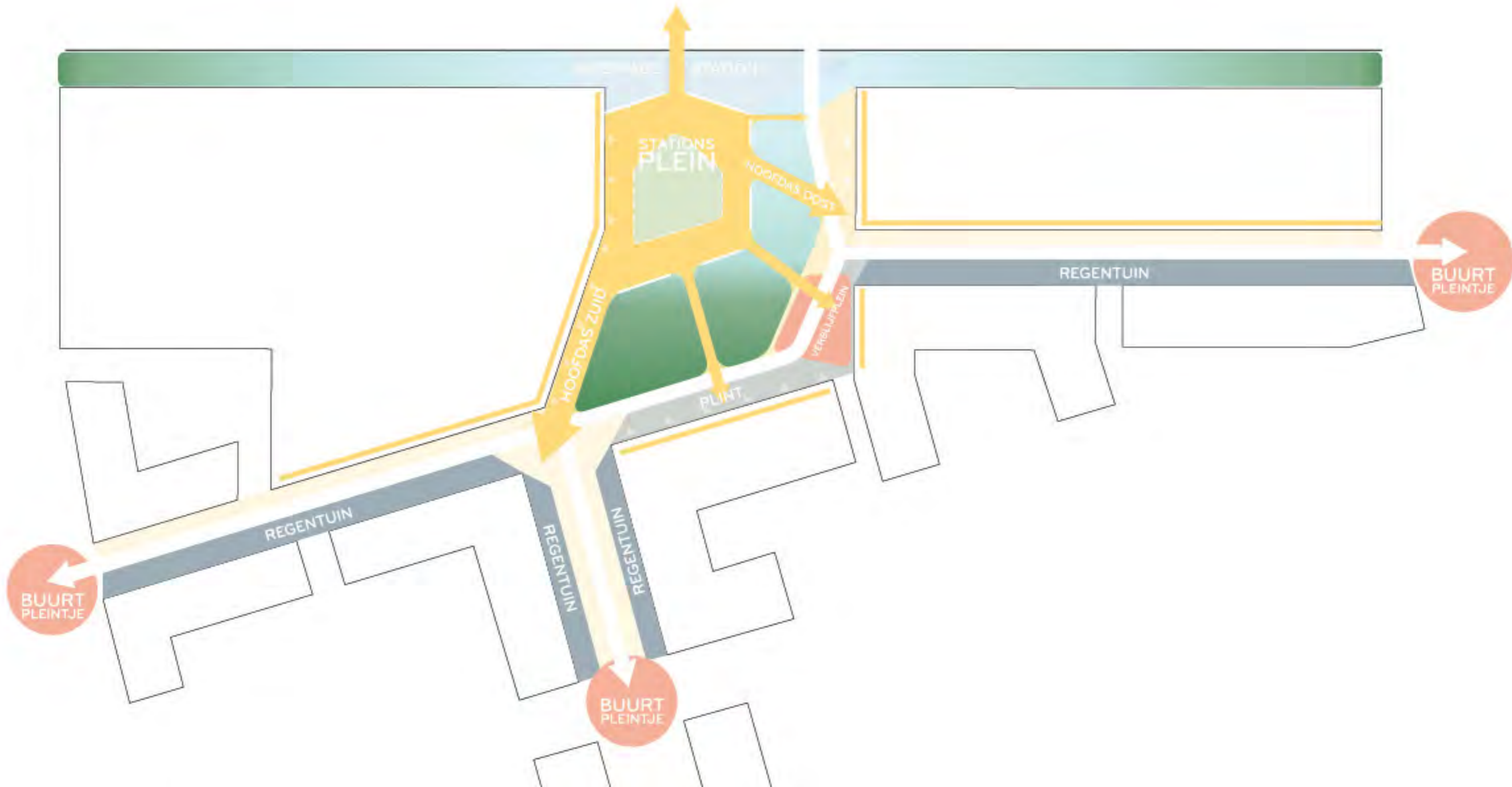
# Ontwerpprincipes

## 08. Het plein viert het verschil tussen hoog en laag



# Ontwerpschema

## Ruimtelijke opbouw van het stationsplein





# Schetsontwerp

Voorgestelde ruimtelijke indeling van het stationsplein





# Beleving van het stationsplein

Sfeerimpressie - zicht op het centrale element





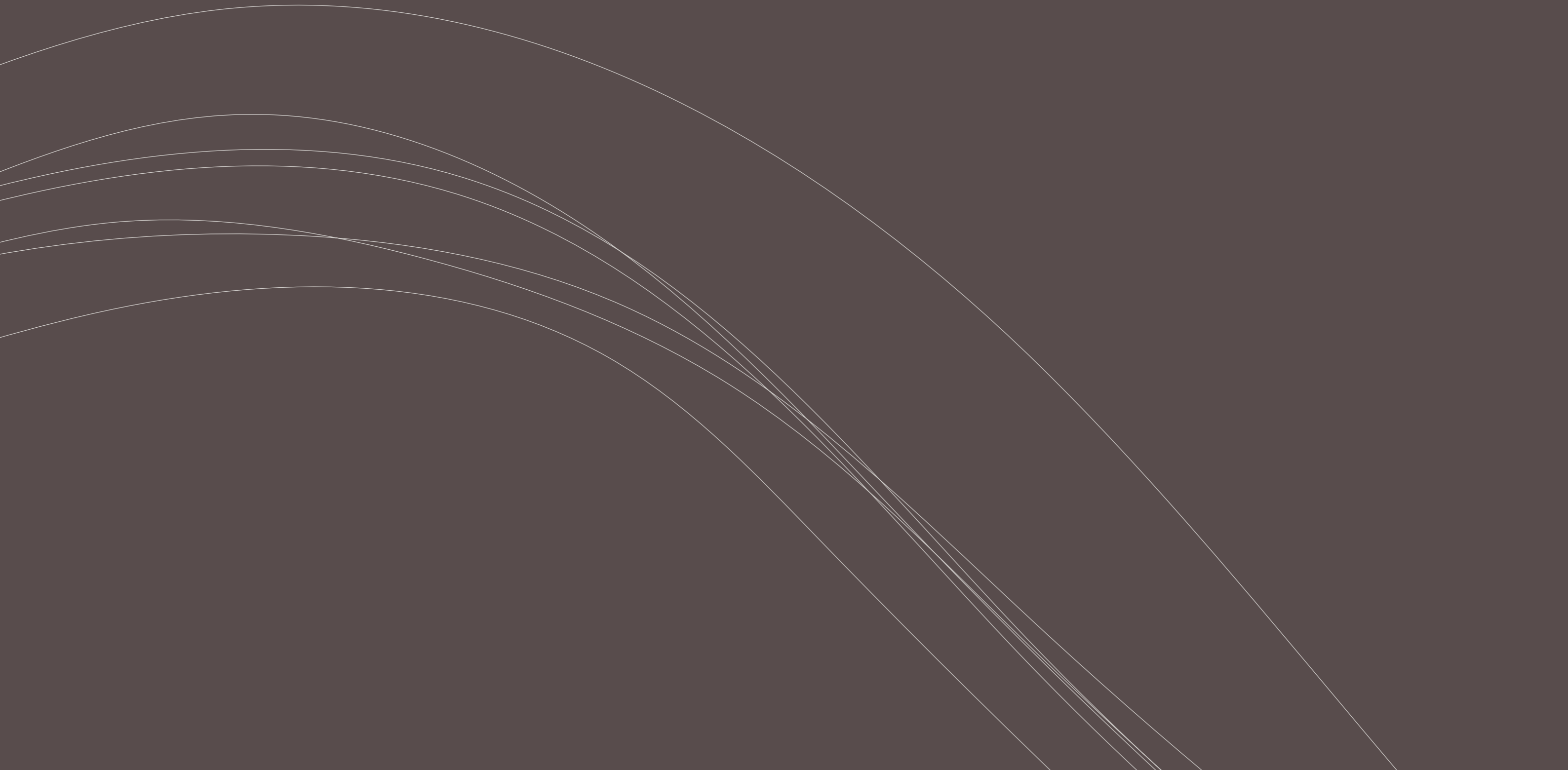
# Beleving van het stationsplein

## Sfeerimpressie - zicht op het station





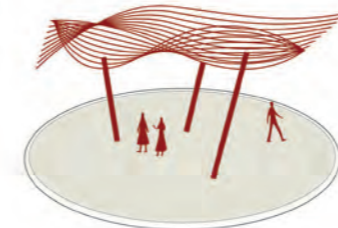
# Ontwerpenmerken





# Beleving van het stationsplein

## Mogelijke verschijningsvormen van het centrale element



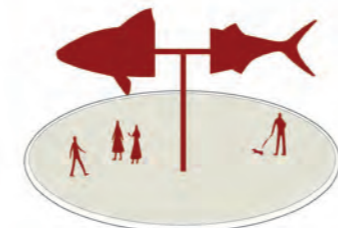
(WISSEL)PAVILJOEN



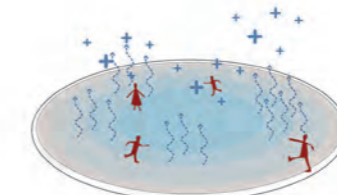
INTERACTIEF LICHELEMENT



PODIUMPLEIN



(WISSEL)KUNST



MISTPLEIN



BLOESEMBOS





# Beleving van het station

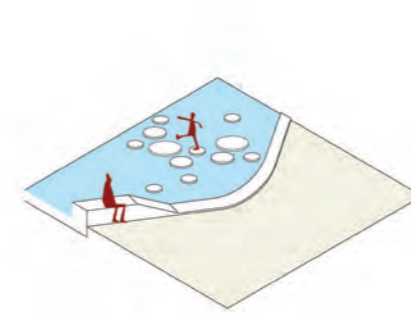
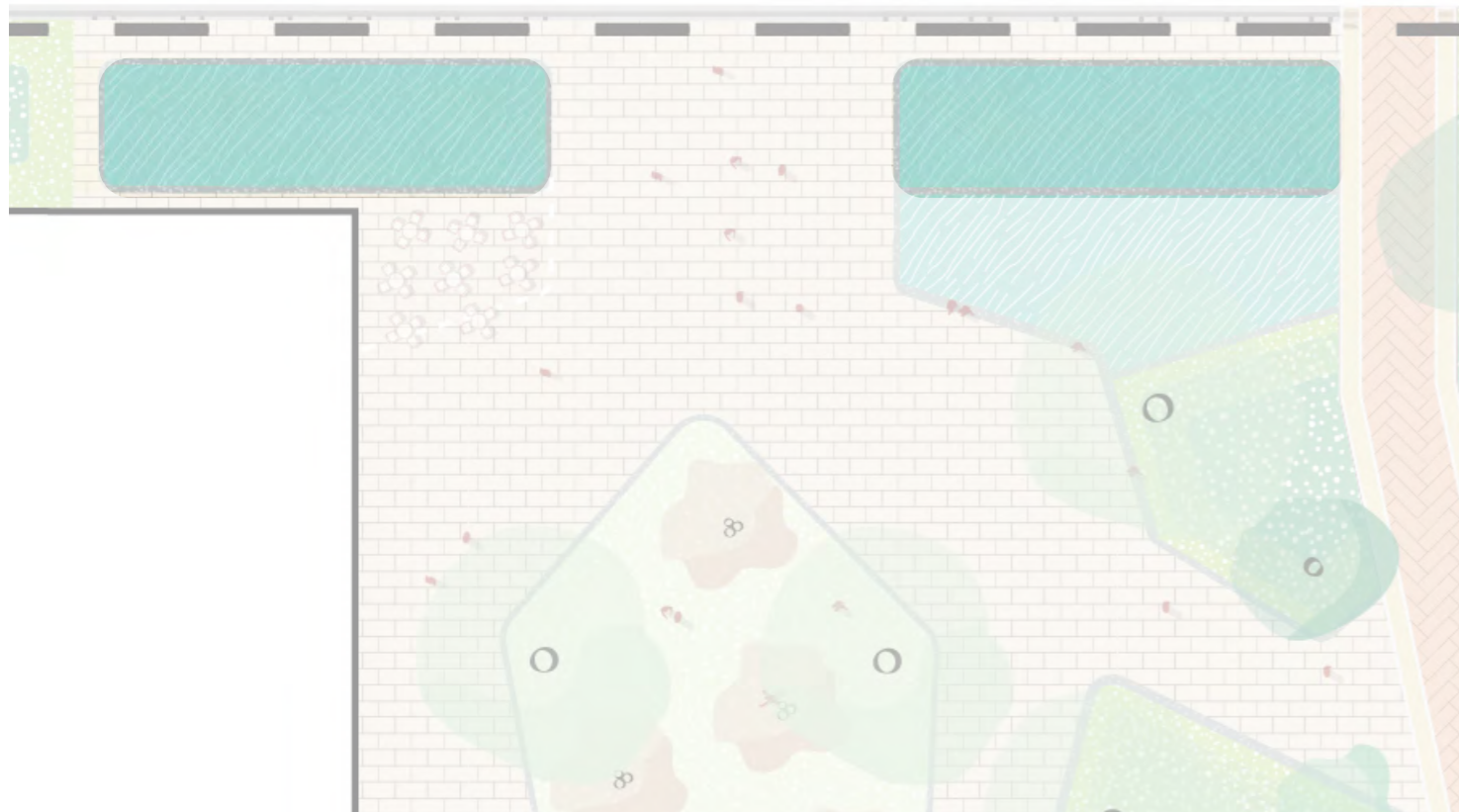
Sfeerimpressie - zicht op het plein vanuit het stationsgebouw





# Beleving van het station

## Mogelijke verschijningsvormen van het waterelement



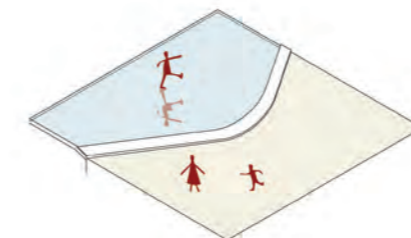
SPEELROUTES



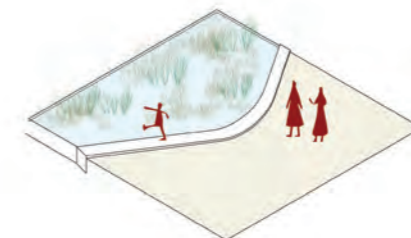
WATER - GROEN



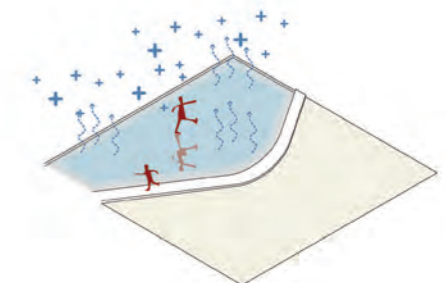
SPUITERS



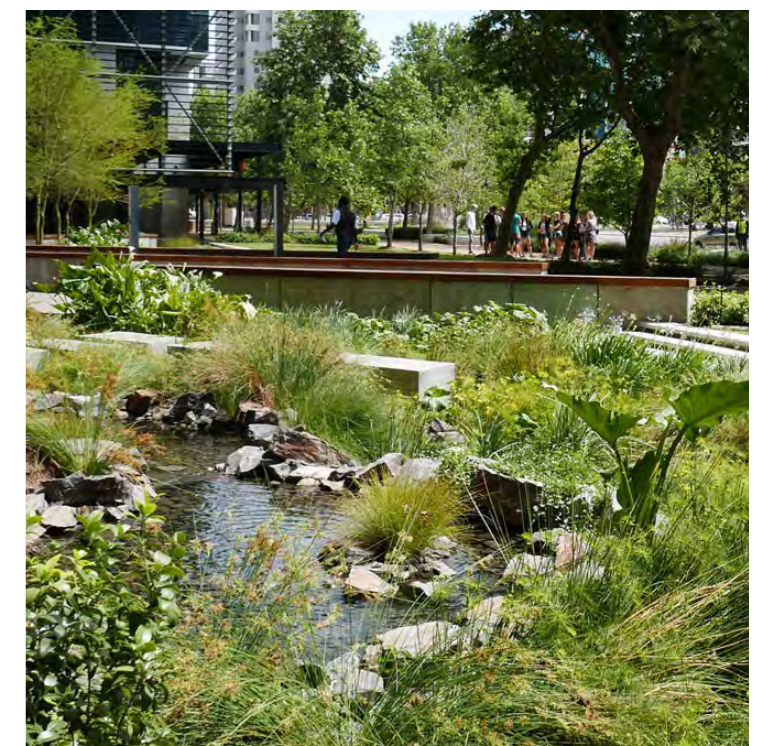
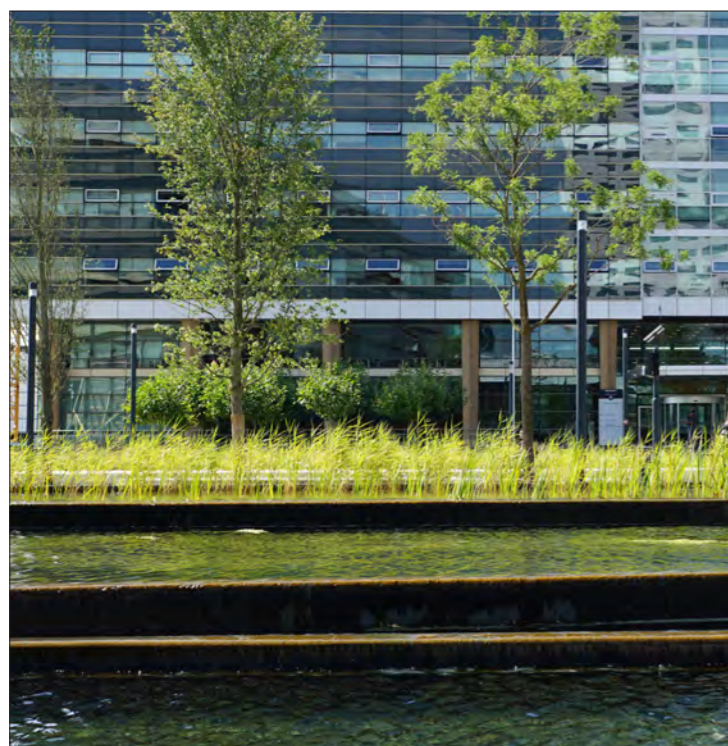
SPEELSPIEGEL



DRASELEMENT



MISTELEMENTEN





# Beleving van het groen

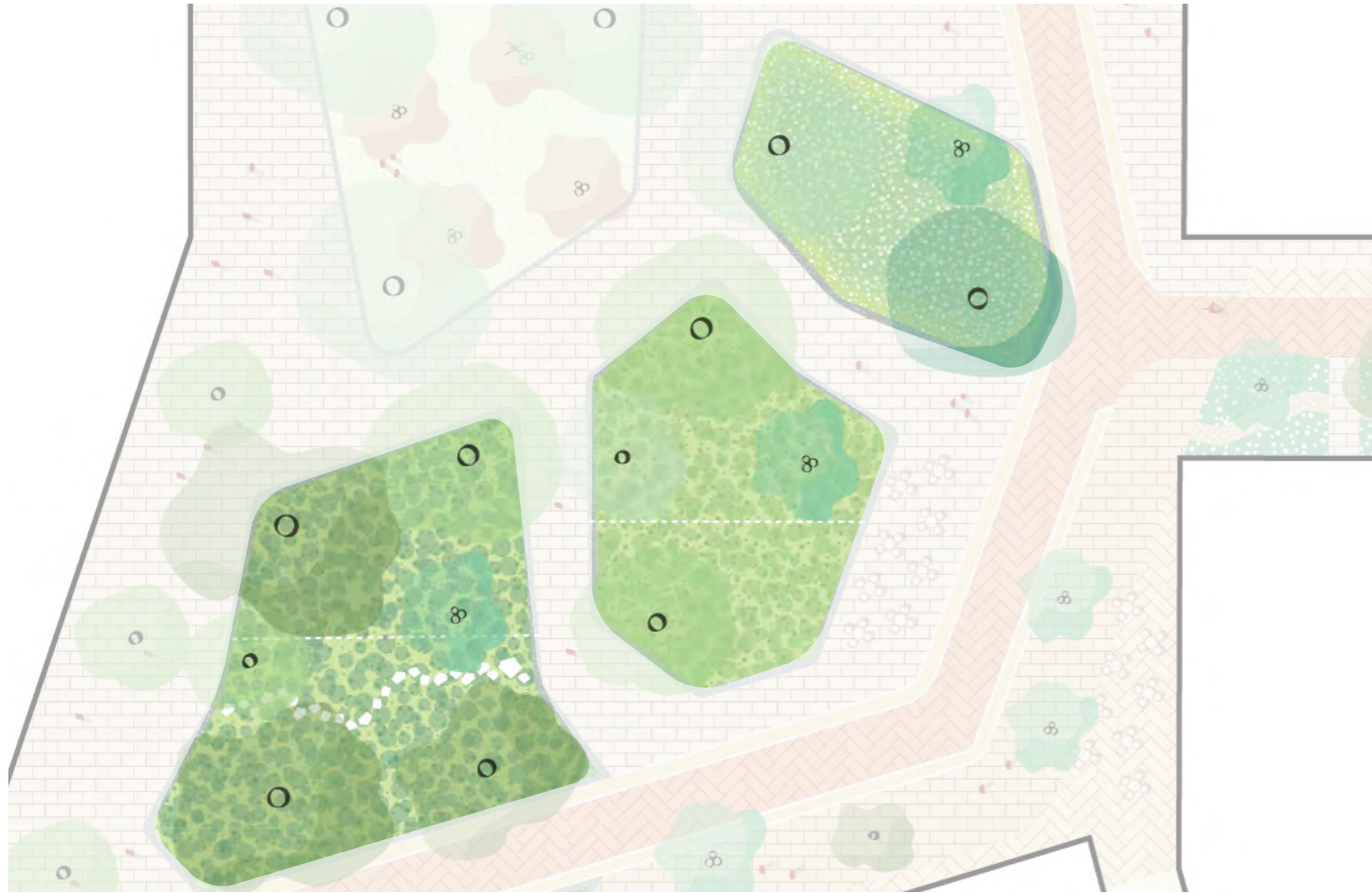
Sfeerimpressie - groene eilanden en speelse routes





# Beleving van het groen

## Mogelijke verschijningsvormen van de groene eilanden



BOSSEN, HEUVELS, PAADJES



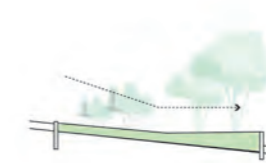
VELDEN, BLOEMEN, RUIMTE



OPENHEID, DIEPTES, WATER



KUSSEN



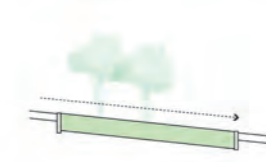
SCHANS



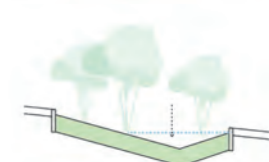
VLAKTE



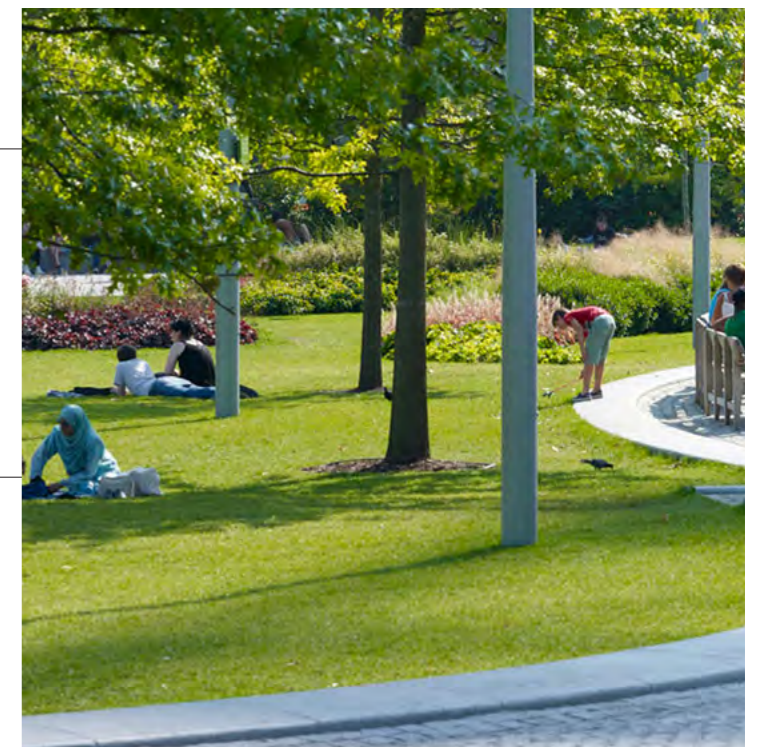
OPTREKKEN



MEEBEWEGEN



DAL





# Beleving van de buurtplek

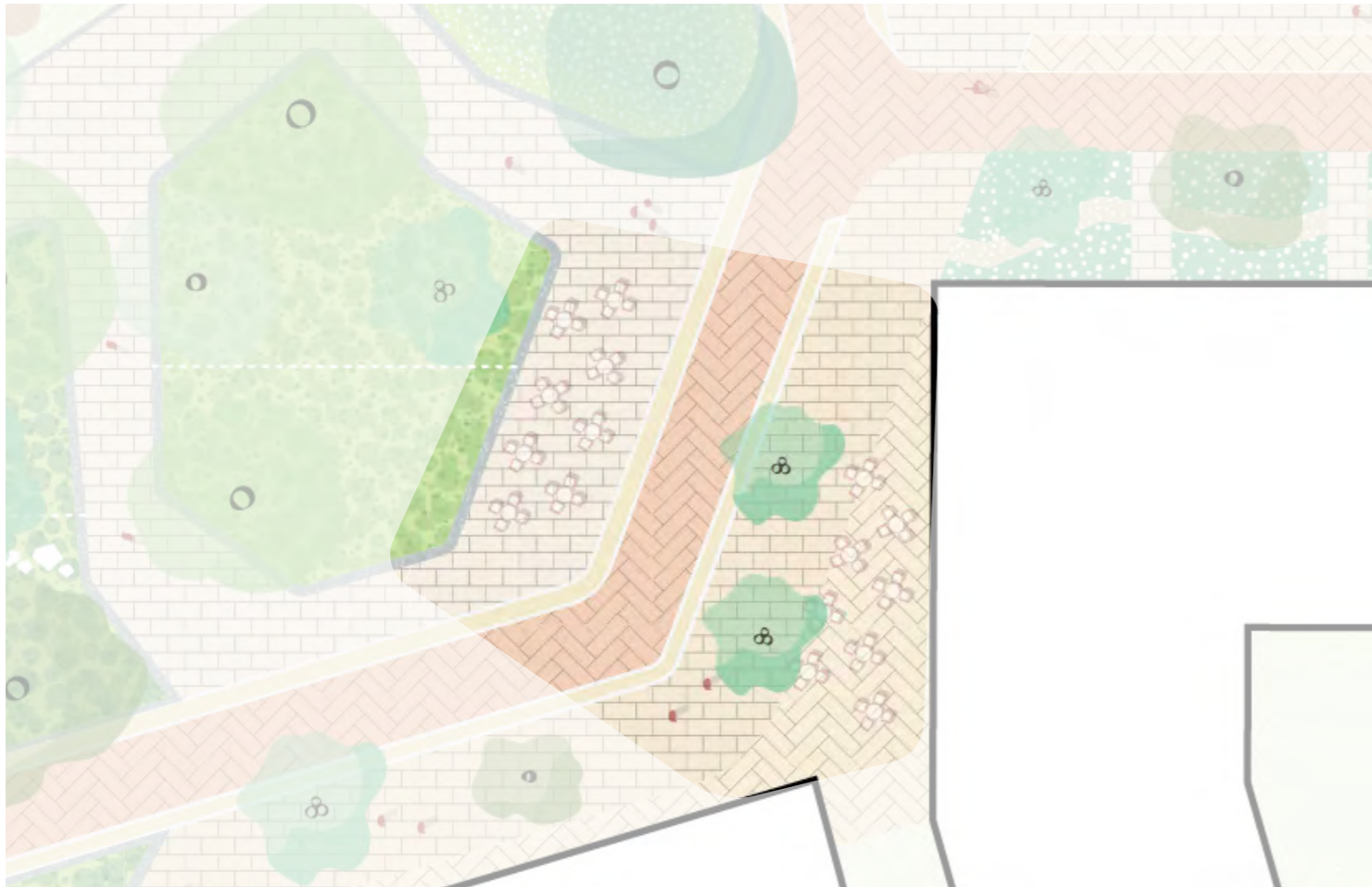
## Sfeerimpressie - zicht vanuit het overterras





# Beleving van de buurtplek

## Referentiebeelden





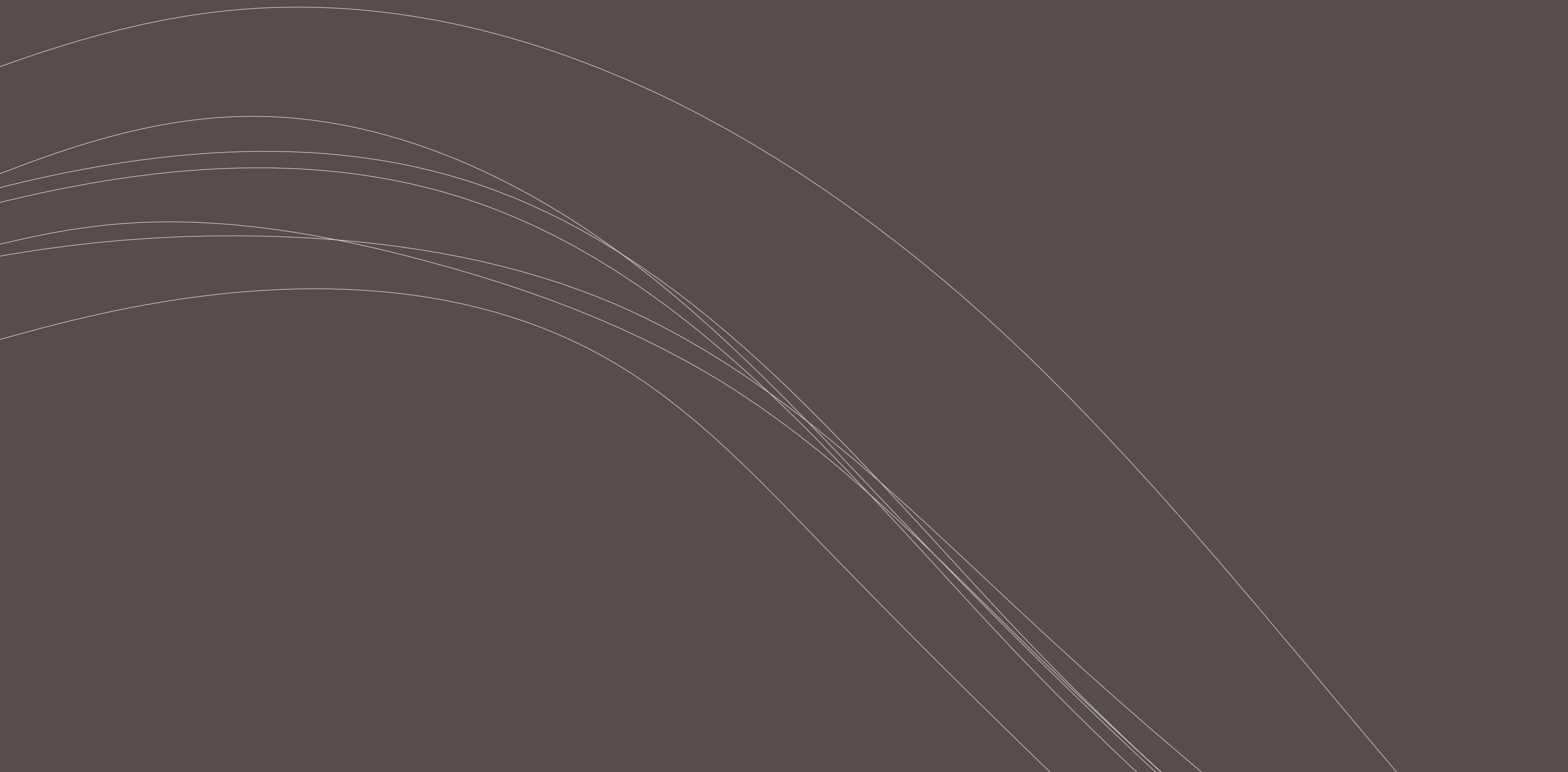
# Beleving van het busstation

Sfeerimpressie - zicht op de verschillende groene werelden in het plein





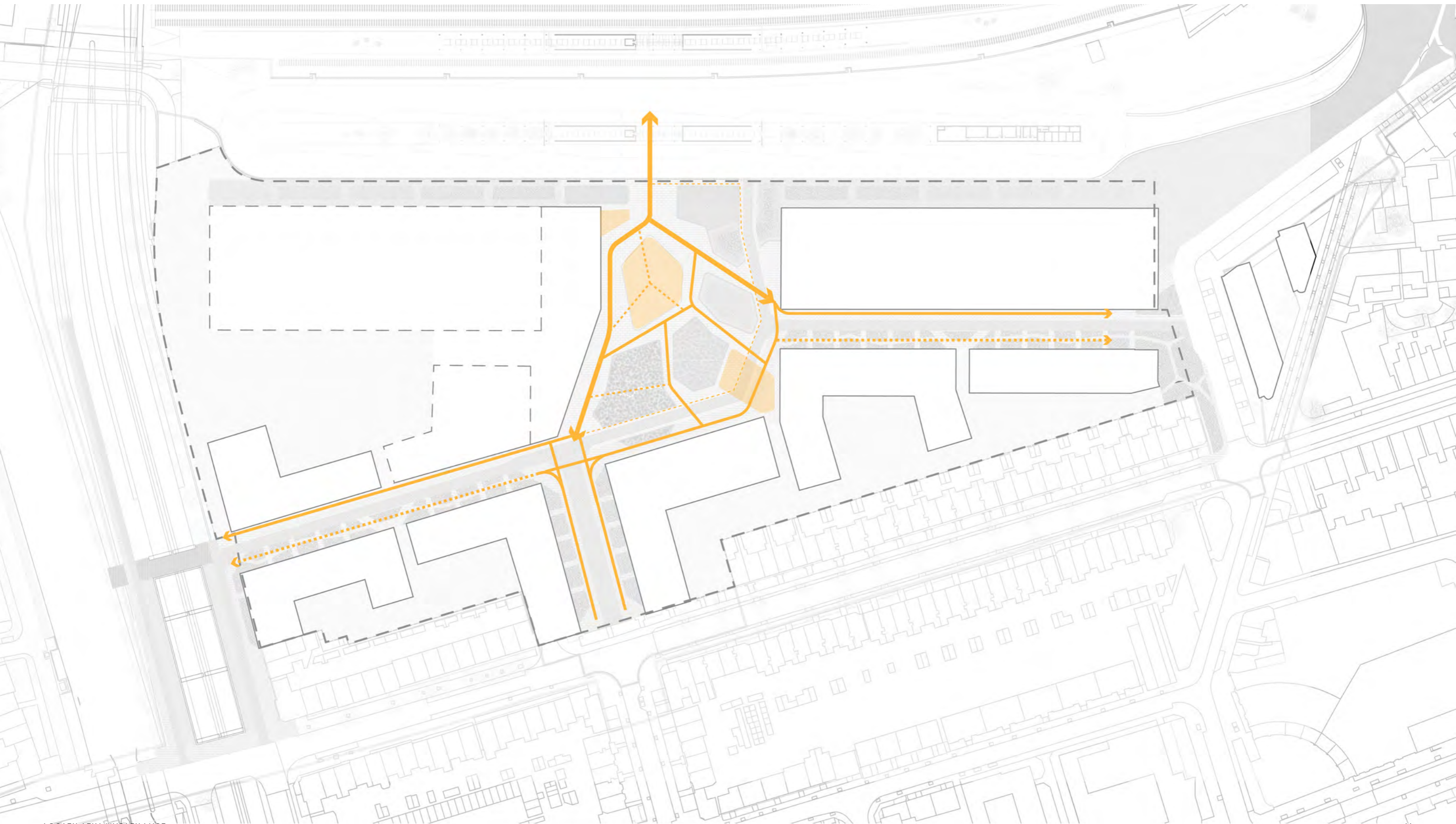
# Ontwerp systemen





# Mobiliteit

## Voetgangers



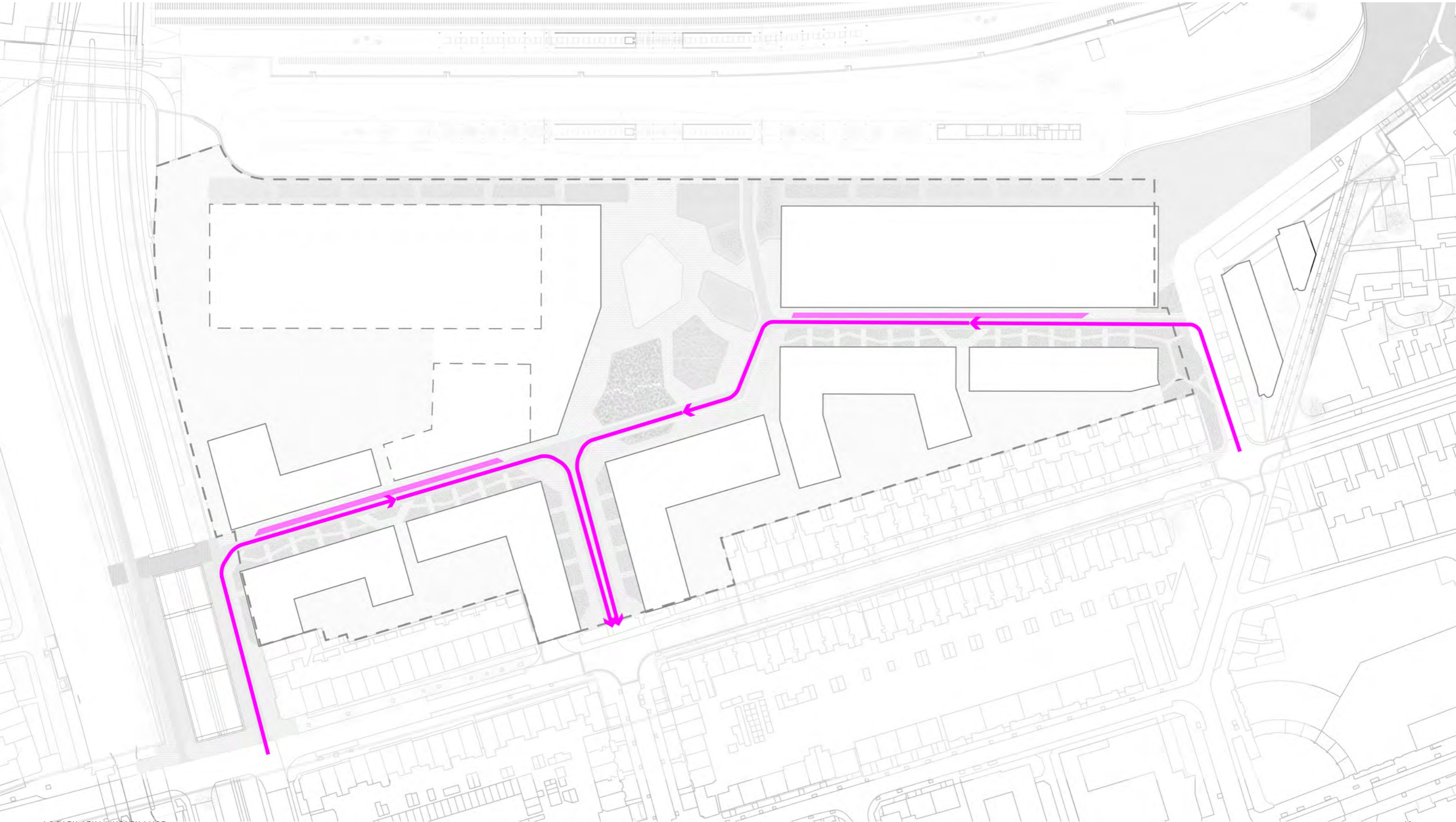






# Mobiliteit

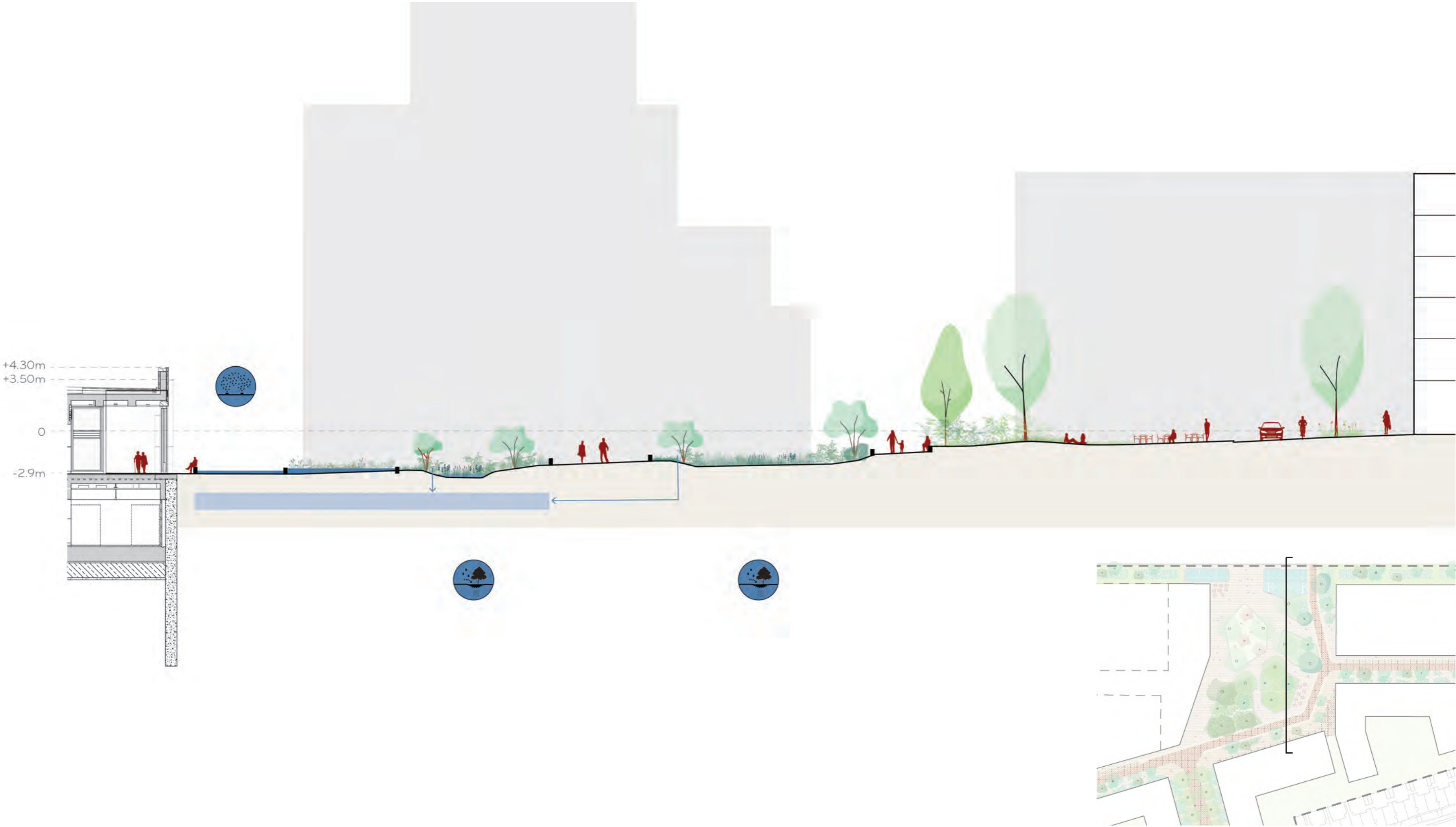
## Gemotoriseerde stromen





# Pleindoorsnede

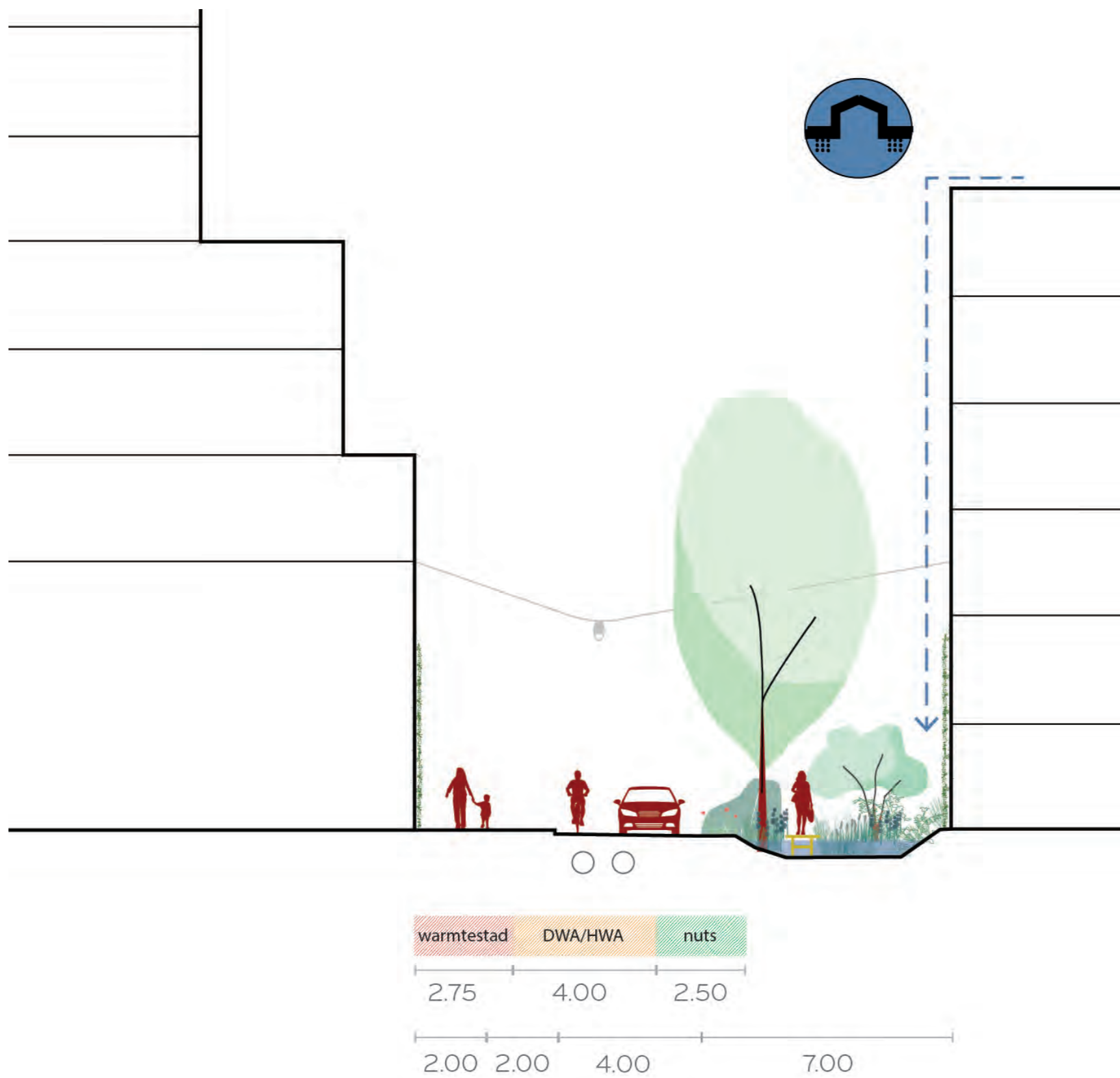
Afwisseling van landschappen op verschillende hoogtes





# Woonstraten

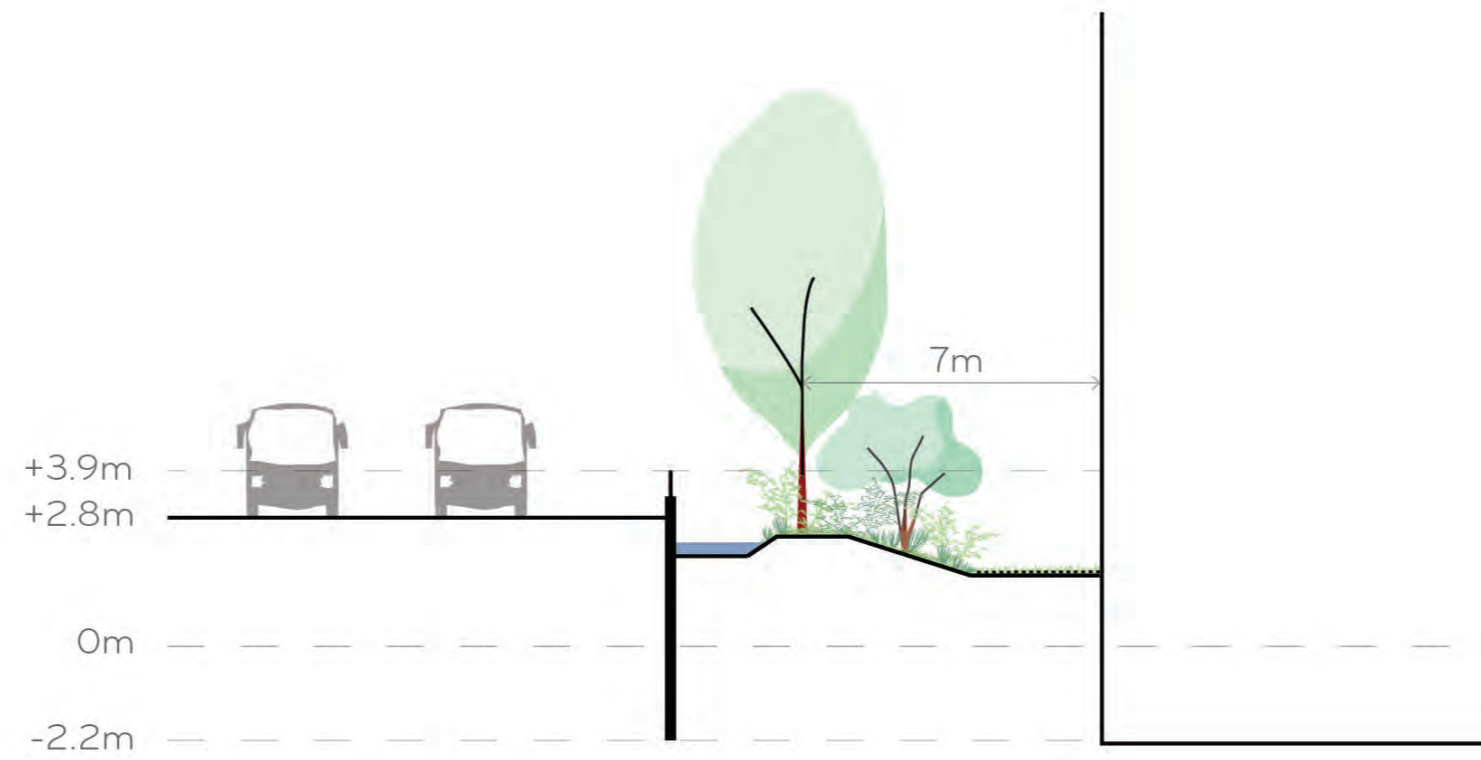
## Regentuinen langs de woningen





# Groene buffer

Tussen het busstation en de gebouwen





# Groene buffer

## Cascademodel langs het station

MUSIC CENTRUM

HOTEL / KANTOOR

